|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя подпрограммы** | **Описание** | **Заголовок подпрограммы** | **Имя параметра** | **Назначение параметра** |
| createFigureHead |  | procedure createFigureHead(var head:PFigList); | head | Голова |
| GetAdjust |  | function GetAdjust(head:PFigList;lvl:integer;p:TFigureInfo;vard:Integer):integer; | head | Голова |
| lvl |  |
| p |  |
| :Integer |  |
| GetAdj |  | function GetAdj(head:PFigList;lvl:integer; varmax,d:integer):integer; | head | Голова |
| lvl |  |
| ax |  |
| d |  |
| eqInfo |  | function eqInfo(a,b:TFigureInfo):Boolean; | a |  |
| b |  |
| GetRow |  | function GetRow(head:PFigList;lvl:integer;p:TFigureInfo):integer; | head | Голова |
| lvl |  |
| p |  |
| GetR |  | function GetR(head:PFigList;lvl:integer; var max:Integer):integer; | head | Голова |
| lvl |  |
| max | максимальный |
| JustAdjust |  | procedure JustAdjust( head:PFigList); | head | Голова |
| SetAdjustment |  | procedure SetAdjustment(const head:PFigList; lvl,row:Integer); | head | Голова |
| lvl |  |
| row | Строка |
| GetParentAdr |  | function GetParentAdr(const head:PFigList; P:PFigList):PFigList; | head | Голова |
| P |  |
| GetP |  | function GetP(const head:PFigList; P:PFiglist):PFigList; | head | Голова |
| P |  |
| GetAdr |  | function GetAdr(const head:PFigList; info:TFigureInfo):PFigList; | head | Голова |
| info |  |
| Levelwidth |  | function Levelwidth(head:PFigList; lvl:integer):Integer; | head | Голова |
| lvl |  |
| insertFigure |  | procedure insertFigure(head:PFigList;points:TFigureInfo;LRec:TFigureInfo); | head | Голова |
| points |  |
| LRec |  |
| GetClickFig | Обработка клика | function GetClickFig(x,y:integer; const head:PFigList; varselected:Boolean):TFigureInfo; | x |  |
| y |  |
| head | Голова |
| elected |  |
| GClickFig | Обработка клика | function GClickFig(x,y:integer; const head:PFigList; varselected:Boolean):TFigureInfo; | x |  |
| y |  |
| head | Голова |
| elected |  |
| aHead |  | function aHead(head: PFigList;lol:TFigureInfo):boolean; | head | Голова |
| lol |  |
| SetLevelWidth |  | procedure SetLevelWidth(var head:PFigList;lvl,width,increment:Integer); | head | Голова |
| lvl |  |
| width | Ширина |
| increment |  |
| DeleteBlock |  | procedure DeleteBlock(head: PFigList; P:TFigureInfo); | head | Голова |
| P |  |
| CreateNode |  | procedure CreateNode(head: PFigList;Points:TFigureInfo;LRec:TFigureInfo); | head | Голова |
| Points |  |
| LRec |  |
| LeftBorn |  | function LeftBorn(const head:PFigList;p:TFigureInfo):boolean; | head | Голова |
| p |  |
| LeftB |  | function LeftB(const head:PFigList;p:TFigureInfo;varex:Boolean):boolean; | head | Голова |
| p |  |
| x |  |
| createleft |  | procedure createleft(head: PFigList;Points:TFigureInfo;LRec:TFigureInfo); | head | Голова |
| Points |  |
|  |  |  | LRec |  |